PokéMSI 18 Types/catégories de Pokémon :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Type : Combat  Type Faible : Fée, Psy, Vol | Romain  Eyquem  Crédit Mutuelle  M/F  127  Brise Moule  La capacité spéciale de l'adversaire n'influence pas l'attaque lancée par le Pokémon. | Cindy  MUTHUKRISHNAN Malakoff Humanis  F  96  Garde Magique  N’est pas affecté par les brûlures et le poison | Rayan  AMMOUR  Engie  M  189  Hors-piste  Augmente son attaque lorsqu’il sort du terrain | Florian  BENAMRANE France télévision  M  200  Prise de Masse  Duplique sa force à partir du 2nd tour |
|  |  |  |  |  |
| Type : Electrique  Type faible : Sol | Yacine  CHERIFI  Bouygues Telecom  M  124 Sérénité  Déstabilise son adversaire par son calme | Mariama  KANDE Orange  F  194  Sniper  Un coup critique de ce Pokémon multiplie les dégâts d'une attaque par 3 au lieu de 2 | Cédric  CHHUON Indigo  M  189  Anti-bruit  Il ne se laisse pas déstabiliser par les effets sonores l’entourant | Salim  AKLI  M  79  Cuvette  Sous la pluie, le Pokémon regagne 1/16 de ses PV Max à la fin de chaque tour. |
|  |  |  |  |  |
| Type : Fée  Type Faible : Acier, Poison | Mark  SOUS  Renault  M  135  Brouhaha  Rugit durant 3 tours et empêche de s’endormir | Ines  DERNONCOURT Thalès  F  78  Maladresse  Rabaisse son adversaire en lui disant qu’il ne sert à rien. | Thomas  GAUDERMEN Borakay Software  M  94  Joli sourire  Le Pokémon a 30% de chance de rendre amoureux son adversaire après avoir subi une attaque | Mehdi  LALLOUCHE  Engie  M  127  Force critique  Description non nécessaire |
|  |  |  |  |  |
| Type : Poison  Type faible : Psy | Cyril  FARID Thalès  M  200  Avalanche  Attaque chasse neige dans le doute | Yvan  GUNEWOU TAKAM Saint-Honoré Parteners  M  128  Benet  Ne peut tomber amoureux de son adversaire | Anthénéa  KASDI  Boursorama  F  86  Intimidation  Lorsque le Pokémon arrive en jeu, l'attaque de son adversaire est baissée d'un cran |  |
|  |  |  |  |  |
| Type : Psy  Type faible : Insecte, Spectre, Ténèbres | Theotime  MOULINOT  Safran  M Insomnia  Ne peut être endormi | Rami  MOULLA SFR  M  138  Délestage  Perd son objet fétiche lors de ses attaques (RIP le tél) | Azzeddine  LAHMAR  Société Générale  M  56  Tempo perso  Ne peut être confus, mais confuse comme confucius |  |
|  |  |  |  |  |
| Type : Spectre  Type faible : Spectre, Ténèbres | Nathan  LECLERCQ  M  74  Disparition  Le Pokémon peut ne pas sortir de sa pokeball | Arnaud  LOSA  M  182 Transparent  Il peut disparaître dès qu’il le souhaite | Ryan  MANALO  Betclic  M  53  Absentéisme  Le Pokémon n'attaque qu'un tour (jour) sur trois |  |
|  |  |  |  |  |
| Type : Ténèbres  Type faible : Combat, Fée, Insecte | Antoine  LORREYTE  IRCAM  M  38  Humour Noir  Attaque ses ennemis jusqu’au KO | Afra Ishika  HOSSAIN  Société Générale  F  200  Adaptabilité  S’adapte à n’importe quel type | Metyn  AISSOU Clariteam  M  198  Prédiction  Peut prédire les prochaines attaques (partiels) de son adversaire | Nicolas  HOVETTE Axione  M  83  Tête de Roc  Ne subit aucun dégât de recul lorsqu’il attaque |
|  |  |  |  |  |
| Type : Légendaire  Type faible : Trop fort | Alicia  DESRENTES  BRED  D  1000  Motorisé  Voit sa Vitesse augmenté | Farah  DOUROUNI  Société Générale  F  1000  Force Pure  Son attaque est quintuplée | Nelty  LAY  Airbus  F  1000  Météo  Le Pokémon devient de type Feu sous le soleil, de type Eau sous la pluie et de type Glace sous la grêle |  |

Carte d’identité :

Nom

Prénom

Genre

Nombre de PV

Capacité spéciale : <https://www.pokebip.com/page/jeuxvideo/guide_tactique_strategie_pokemon/capacites_speciales>

Description de la capacité spéciale

Attaque Défense

Entreprise

Type faible

Pokémon totem

PoKéMsI

Police : PokéMSI

https://fontmeme.com/fr/police-pokemon/

1ere Page :

Page d’introduction / Page de description du projet et de l’équipe projet

Y sera répertorié les différents types de pokemon

2e page :

Pour chaque type de pokemon, un carrousel sera possible avec les images des différents pokemon

Cliquer sur l’image pour ouvrir une carte d’identité (dans une sorte de pop-up)

Affichage de la carte d’identité façon machine à écrire

DESIGN :

FONT/POLICE D’ECRITURE :

Couleurs : Bleu et jaune

# ESME – JAVASCRIPT